



Défi génie inventif 2008

Toutes les informations concernant le Défi génie inventif 2008 sont maintenant disponibles sur le site Web du Conseil de développement du loisir scientifique. Cette année, les élèves du secondaire devront fabriquer un OVNI : un Objet Volant... Nouvellement Inventé! Le but de la compétition sera de faire passer l'objet à travers la cible dont l'ouverture aura été déterminée au préalable par l'équipe. Nouveauté cette année : les prix seront offerts par cycle!

Les finales régionales se tiendront à travers le Québec en mars, en avril et en mai. Tous les détails au www.cdls.qc.ca.

Le Défi génie inventif à « La revanche des nerdZ » le 29 octobre prochain

Cette année encore, Ztélé donnera son soutien au Conseil de développement du loisir scientifique dans ses efforts de promotion des sciences et des technologies auprès des jeunes en tant que partenaire média d'envergure. Dans le cadre de ce partenariat, l'émission La revanche des NerdZ présentera le 29 octobre prochain un retour sur la finale québécoise du Défi génie inventif 2007 en plus de faire la promotion de la compétition 2008. C'est un rendez-vous à ne pas manquer!

Expo
sciences
Bell
2008

Site Web des Expo-sciences : où trouver toute l'information dont vous avez besoin

Pour trouver toute l'information relative aux Expo-sciences 2008, vous n'avez qu'à consulter le www.exposciencesbell.qc.ca. Tous les outils de références, dont l'Indispensable de l'Expo-sciences, sont maintenant disponibles en ligne.

N'oubliez pas de contacter le Conseil du loisir scientifique de votre région pour commander les certificats de participation à remettre lors de la finale locale de votre institution scolaire.



Défi apprenti génie 2008 : retour du défi « Prends ton envol »

Fier du succès remporté dans les écoles primaires du Québec, le Réseau CDLS-CLS réédite, en proposant plusieurs nouveautés, « Prends ton envol », un défi entièrement consacré à la conception d'avions de papier. Cette année encore, les élèves des écoles primaires du Québec auront comme défi la conception d'avions en papier les plus « flyés » pour fracasser des records de distance, de durée de vol et de précision.

Pour connaître les règlements du Défi apprenti génie 2008, consultez le www.cdls.qc.ca.

Franc succès pour l'inspecteur 00Watt

Vous connaissez l'inspecteur 00Watt et sa valise de jeux et d'expériences scientifiques? Le matériel contenu dans cette valise permet d'explorer le processus de production d'électricité, de prendre conscience de l'ampleur de notre consommation d'énergie et de découvrir les gestes à poser pour éviter le gaspillage. Prêtée gratuitement, cette valise s'adresse aux élèves du troisième cycle du primaire. Étant donné le succès remporté par cette activité dès son lancement, il nous fait plaisir de vous annoncer que des valises supplémentaires seront disponibles au début 2008 dans le but de mieux répondre à la demande. Distribuée par le Réseau CDLS-CLS, la Valise pédagogique 00Watt est le fruit d'un partenariat entre Hydro-Québec et le Centre des sciences de Montréal.

Renseignements : www.cdls.qc.ca



Le jeu Envirovolt

Le Club des Débrouillards propose, en collaboration avec Hydro-Québec, le jeu Envirovolt. Cette trousse qui vise à susciter une curiosité pour les sciences de l'environnement et l'hydroélectricité par le jeu, permet de démontrer comment les préoccupations environnementales sont intégrées dans les activités de production, de transport et de distribution de l'électricité. Dans le cadre de cette activité, les élèves de 9 à 12 ans seront appelés à construire le réseau électrique idéal qui nuira le moins à l'environnement. Pour de plus amples renseignements, contactez le Conseil de loisir scientifique de votre région. Vous trouverez les coordonnées au www.cdls.qc.ca/cls.

La réalisation de nos programmes est rendue possible grâce au précieux soutien de [nos partenaires](#).
Nous les en remercions.



Le Science Loisir est réalisé par le Conseil de développement du loisir scientifique (CDLS). Le CDLS est un organisme à but non lucratif dont la mission est de faire la promotion de la science et des technologies, principalement auprès des jeunes Québécois.

Le Conseil de développement du loisir scientifique et les neuf conseils du loisir scientifique régionaux forment le Réseau CDLS-CLS. Dans toutes les régions du Québec, les partenaires du Réseau CDLS-CLS réalisent les Expo-sciences, le Défi génie inventif, le Défi apprenti génie et coordonnent les activités d'animation du Club des Débrouillards.

La réalisation du Science Loisir est rendue possible grâce au ministère du Développement économique, de l'Innovation et de l'Exportation du Québec.

► Conseil de développement du loisir scientifique

4545, av. Pierre-De Coubertin
C.P. 1000, Succ. M, Montréal
(Québec) H1V 3R2
Tél. : 514 252-3027
Télééc. : 514 252-3152
Courriel : info@cdls.qc.ca
Internet : www.cdls.qc.ca

